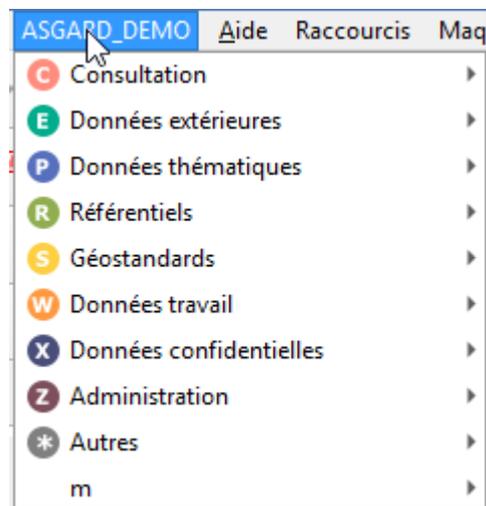




# Plugin AsgardMenu

## Documentation utilisateur



Date : 2022.11.02

Éditeur : Direction du numérique du Ministère de la Transition écologique et de la Cohésion des territoires, du Ministère de la Transition énergétique et du Secrétariat d'État chargé de la Mer

Auteur(s) : Alain Ferraton

Copyright : République française, 2020-2022

Licence : Licence ouverte 2.0

# Table des matières

1. Plugin QGIS AsgardMenu	3
1.1. Principes	3
1.2. Installation	6
1.3. Paramétrage	8
1.3.1. Accès aux paramètres d'AsgardMenu	8
1.3.2. Présentation générale de la boîte de dialogue	9
1.3.3. Gestion des connexions	10
1.3.4. Forme de menu	11
1.3.5. Paramétrage des niveaux blocs et connexions et regroupement des menus	12
1.3.6. Paramétrage du nommage des objets	16
1.3.7. Utilisation des fichiers INI	17
1.4. Utilisation courante	20

# 1. Plugin QGIS AsgardMenu

## 1.1. Principes

Le **plugin QGIS AsgardMenu** s'adresse à tous les utilisateurs de QGIS. Il met à disposition le patrimoine de données en base PostgreSQL sous la forme d'un menu à la structure personnalisable, qui pourra notamment reprendre l'arborescence de la nomenclature nationale des schémas. Il montre uniquement les tables et vues que l'utilisateur est habilité à consulter.

AsgardMenu (© République Française, 2020-2021) est publié sous licence GNU General Public Licence v3.0 sur le Dépôt interministériel des plugins QGIS [<http://piece-jointe-carto.developpement-durable.gouv.fr/NAT002/QGIS/plugins/plugins.xml>].

Développement : Alain Ferraton (MTE-MCTRCT-Mer/SG/SNUM/MSP/DS/GSG), avec l'appui de Leslie Lemaire (MTE-MCTRCT-Mer/SG/SNUM/UNI/DRC).

### Origine

Le **plugin QGIS AsgardMenu** est dérivé du plugin MenuBuilder développé initialement par la société Oslandia [<http://www.oslandia.com>] pour la DREAL Auvergne-Rhône-Alpes et disponible sur le dépôt du MTE [<http://piece-jointe-carto.developpement-durable.gouv.fr/NAT002/QGIS/plugins/plugins.xml>].

### Connexions PostgreSQL

**AsgardMenu** exploite les connexions PostgreSQL  de QGIS. Chaque connexion fait référence de façon explicite en configuration de base ou implicite dans une configuration d'authentification à une **base cible** et un **nom d'utilisateur**.

Le **nom d'utilisateur** doit être un rôle de connexion déclaré dans la **base cible**.

Pour plus d'information sur les connexions vers les bases de données sous QGIS on pourra se reporter à la documentation de

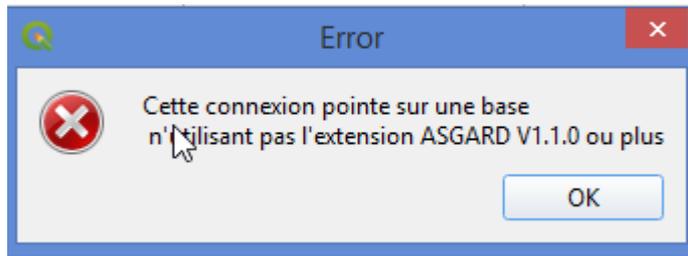
QGIS [[https://docs.qgis.org/3.10/fr/docs/user\\_manual/managing\\_data\\_source/opening\\_data.html#creating-a-stored-connection](https://docs.qgis.org/3.10/fr/docs/user_manual/managing_data_source/opening_data.html#creating-a-stored-connection)].

Pour plus d'information sur les **rôles de connexions** on pourra se reporter à la documentation de PostgreSQL [<https://docs.postgresql.fr/10/user-manag.html>].

AsgardMenu construit un menu qui donne accès aux ressources (tables, vues) basé sur une ou plusieurs connexions et pour lesquelles le (ou les) rôle(s) de connexion dispose(nt) au moins d'un accès en lecture. Les ressources doivent être localisées dans des schémas référencés par ASGARD.

## ⚠ Attention

AsgardMenu affiche toutes les connexions prédéfinies dans la session de QGIS, mais seules les bases utilisant l'extension PostgreSQL ASGARD avec une version minimum sont utilisables. Une tentative d'utiliser une base non « asgardisée » générera un message d'erreur :



Il est également nécessaire que l'extension PostGIS soit installée sur la base.

## Privilèges requis

Pour son bon fonctionnement, AsgardMenu doit pouvoir accéder à la vue *asgardmenu\_metadata* du schéma *z\_asgard* via la connexion de l'utilisateur.

Cette condition sera remplie si le rôle de connexion utilisé est membre, directement ou par héritage, du rôle de groupe `g_consult` ou de l'éventuel rôle désigné comme lecteur pour le schéma *z\_asgard*.

À défaut, un message préviendra l'utilisateur que la connexion considérée n'est pas utilisable par AsgardMenu.

## Utilisation de l'arborescence Niveau1/Niveau2

Les menus générés exploitent l'arborescence définie par les champs *niv1* et *niv2* de la table de gestion d'ASGARD s'ils sont renseignés (non *NULL*).

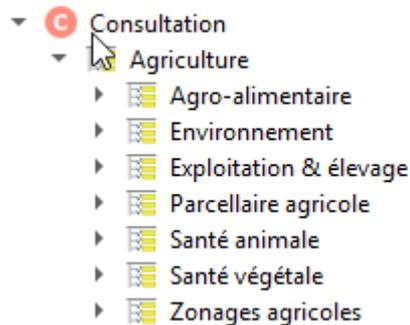
Pour mémoire `niv1` (niveau1) est le premier niveau de l'arborescence des schémas (forme littérale) et `niv2` (niveau2) est le second niveau (forme littérale).

Ces champs peuvent être modifiés (sous condition de droits) avec le plugin AsgardManager :

Les schémas utilisant les niveaux d'arborescence apparaissent donc dans le rendu du menu sous forme arborescente sur deux niveaux. Ceci permet en particulier de reproduire la nomenclature nationale des schémas.

## Exemple

Avec les valeurs de *niv1* et *niv2* pré-renseignées pour tous les schémas de la nomenclature nationale, le schéma *c\_agri\_agroalimentaire* n'apparaît donc pas sous ce nom, mais sous une forme arborescente plus lisible Agriculture > Agro-alimentaire.



## Utilisation du « bloc »

Les schémas peuvent appartenir à un bloc fonctionnel dont la liste est reproduite ci-dessous :

Consultation		Bloc respectant la nomenclature issue du Groupe de travail PostGIS
Données travail		<p>Les schémas ventilés dans chacun des blocs seront préfixés de la lettre plus d'un underscore ex : pour le bloc « Consultation » : le schéma « travaux » sera renommé « <b>c_travaux</b> »</p> <p><b>Particularités :</b></p> <p>Pour le bloc « <b>Autres</b> », les schémas ne seront pas préfixés.</p> <p>Pour le bloc « <b>Corbeille</b> », les schémas conservent leur pré fixage</p>
Géostandards		
Données thématiques		
Référentiels		
Données confidentielles		
Données extérieures		
Administration		
Autres		
Corbeille		
Schémas externes à ASGARD		

On peut choisir de faire apparaître ou non le niveau « bloc » dans la génération du menu.

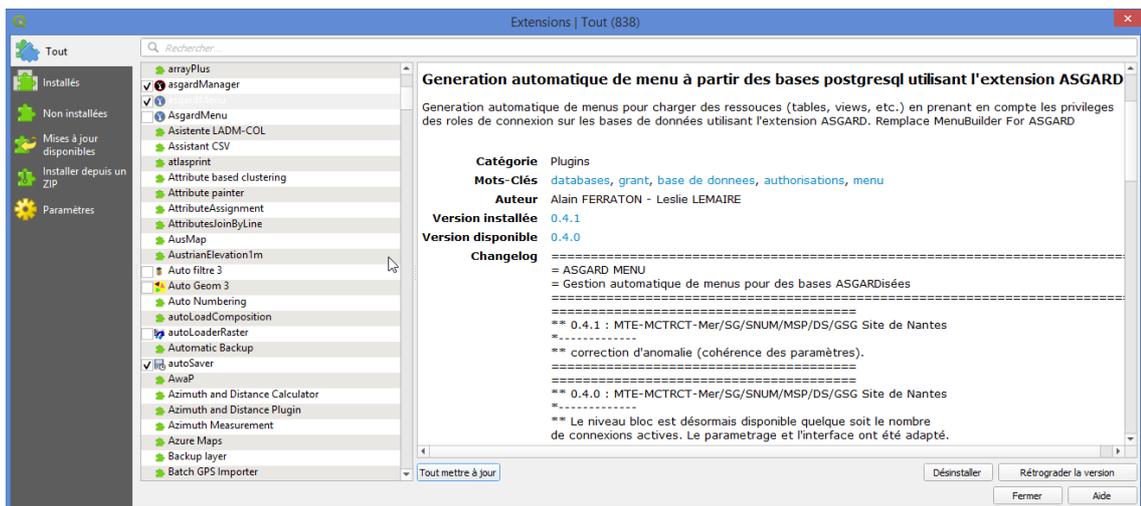
## 1.2. Installation

### Installation depuis le dépôt interministériel des plugins QGIS

#### Prérequis

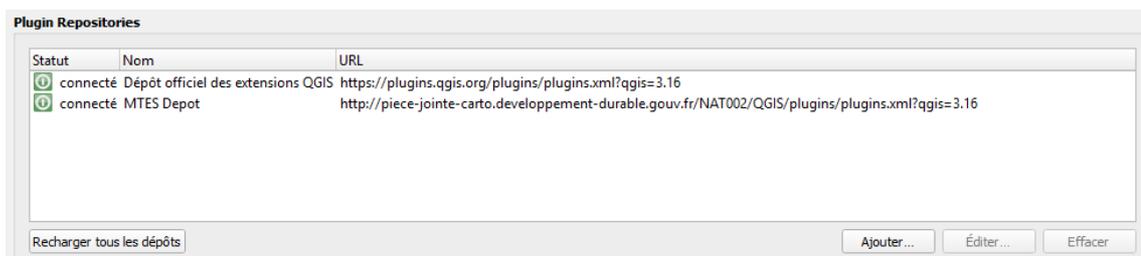
QGIS doit être autorisé à accéder à l'intranet ou/et l'internet.

1. Dans le menu  Extension, sélectionner  Installer/Gérer les extensions.



2. Dans l'onglet  Paramètres, vérifier que le dépôt interministériel est bien répertorié dans la liste des dépôts.

URL : dépôt interministériel des plugins QGIS [<http://piece-jointe-carto.developpement-durable.gouv.fr/NAT002/QGIS/plugins/plugins.xml>]



3. Dans l'onglet  Non installés ou  Tout, rechercher et sélectionner « asgardMenu ».

4. En bas à droite de la fenêtre, cliquer sur Installer le plugin.

## Installation manuelle

1. Télécharger le plugin sur le dépôt interministériel des plugins QGIS [<http://piece-jointe-carto.developpement-durable.gouv.fr/NAT002/QGIS/plugins/plugins.xml>]

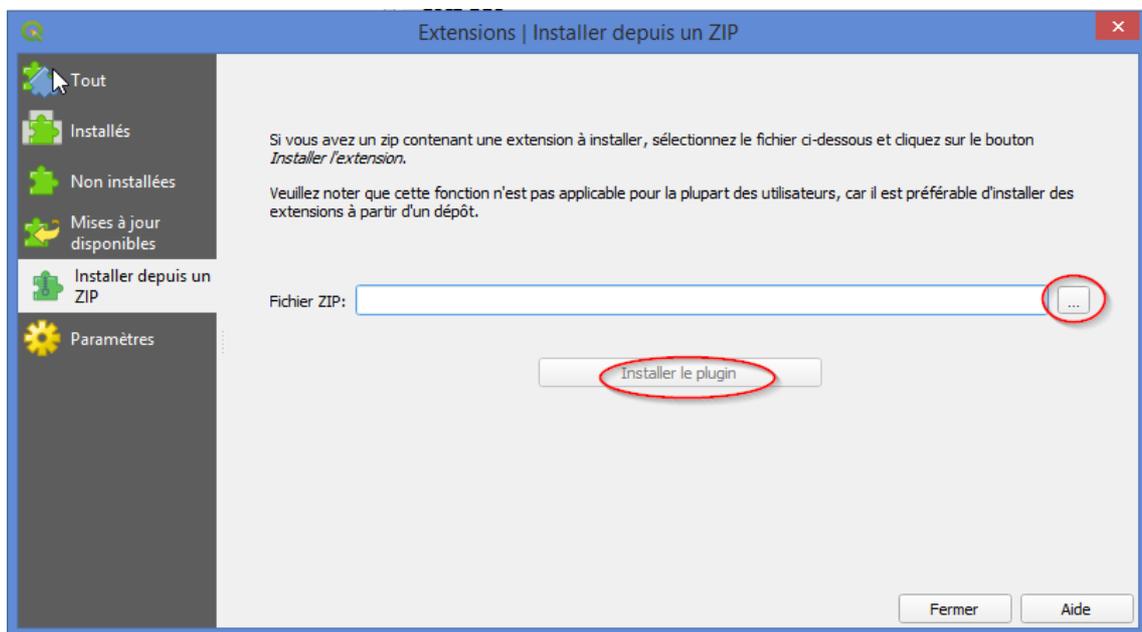
Il prend la forme d'une archive ZIP.

**[asgardMenu : 1.0.0](#)**

Generation automatique de menu à partir des bases postgresql utilisant l'extension ASGARD

**QGIS version minimum:** 3.0  
**Download:** [AsgardMenu.zip](#)  
**Auteur:** Alain FERRATON, Leslie LEMAIRE

2. Dans le menu , sélectionner .
3. Choisir l'onglet  Installer depuis un ZIP.



## Mise à jour

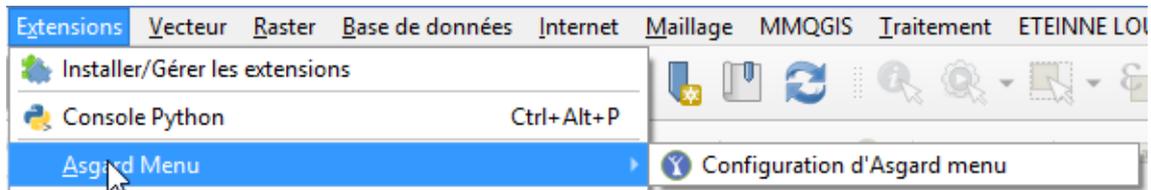
1. Dans le menu , sélectionner .
2. Dans l'onglet  Installés ou , rechercher et sélectionner « asgardMenu ».
3. Cliquer sur Mettre à jour.

## 1.3. Paramétrage

### 1.3.1. Accès aux paramètres d'AsgardMenu

Dans la barre des menus

La fenêtre de paramétrage d'AsgardMenu peut être lancée via le menu  Extension > Asgard Menu > Configuration d'Asgard menu.



Dans les barres d'outils

AsgardMenu dispose de sa propre barre d'outils : 

-  ouvre la fenêtre de paramétrage.
-  permet de rafraîchir le menu (cf. [Utilisation courante](#) <sup>[p.20]</sup> pour plus de détails).

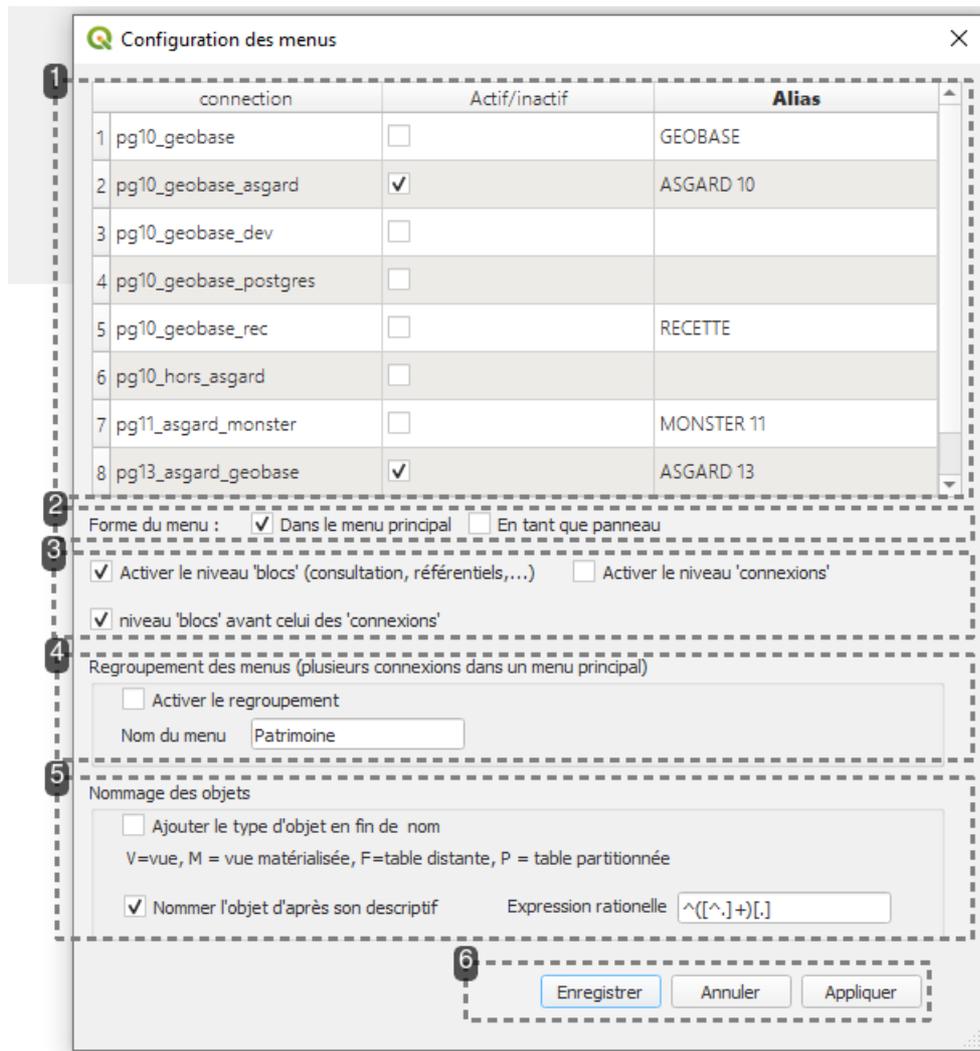


#### Truc & astuce

Il est aussi possible d'éditer directement les paramètres dans les fichiers de configuration de QGIS. Cf. [Utilisation des fichiers INI](#) <sup>[p.17]</sup> pour plus de détails. Les paramètres d'exclusion de blocs, niv1, niv2 et/ou de schémas ne sont accessibles que dans le paramétrage du fichier de configuration de QGIS.

## 1.3.2. Présentation générale de la boîte de dialogue

### ☐ Configuration des menus



#### 1. Gestion des connexions

Permet de sélectionner les connexions qui seront utilisées pour générer le(s) menu(s) et le cas échéant de leur donner un alias.

Cf. ☐Gestion des connexions <sup>[p.10]</sup>.

#### 2. Paramétrage de la forme du menu

Paramétrage de la forme du menu avec en particulier le choix de l'activer dans le menu de QGIS ou en tant que panneau.

Cf. ☐Forme de menu <sup>[p.11]</sup>.

#### 3. Visibilité des blocs et noms de connexions

Choix d'activer les niveaux **blocs** et/ou **connexions** et ordre d'application.

Cf. ☐Paramétrage des niveaux blocs et connexions et regroupement des menus <sup>[p.12]</sup>.

#### 4. Regroupement des menus

Possibilité de regrouper les menus (si on utilise au moins deux connexions).

Cf.  Paramétrage des niveaux blocs et connexions et regroupement des menus <sup>[p.12]</sup>.

## 5. Paramétrage du nommage des objets

Pour ajouter le type d'objet en fin de nom et/ou nommer un objet d'après une expression rationnelle exploitant le commentaire (descriptif) de l'objet.

Cf.  Paramétrage du nommage des objets <sup>[p.16]</sup>.

## 6. Validation

**Enregistrer** : Applique et enregistre les paramètres et ferme la boîte de dialogue.

**Annuler** : Ferme la boîte de dialogue sans appliquer ni enregistrer les paramètres.

**Appliquer** : Applique les paramètres sans fermer la boîte de dialogue (permet la mise au point des menus).

### 1.3.3. Gestion des connexions

	connection	Actif/inactif	Alias
1	pg10_geobase	<input type="checkbox"/>	
2	pg10_geobase_asgard	<input checked="" type="checkbox"/>	ASGARD 10
3	pg10_geobase_dev	<input type="checkbox"/>	
4	pg10_geobase_postgres	<input type="checkbox"/>	
5	pg10_geobase_rec	<input type="checkbox"/>	
6	pg10_hors_asgard	<input type="checkbox"/>	
7	pg11_asgard_monster	<input type="checkbox"/>	MONSTER 11
8	pg13_asgard_geobase	<input type="checkbox"/>	ASGARD 13

Il est possible de générer un menu à partir de une ou plusieurs connexions vers des bases de données. Les connexions pour lesquelles la case  Actif/Inactif est cochée (deuxième colonne) serviront pour le menu.

L'activation d'au moins deux connexions ouvre la possibilité de  regrouper les menus <sup>[p.12]</sup>.

La boîte de dialogue présente toutes les connexions préalablement configurées dans QGIS <sup>[[https://docs.qgis.org/3.10/fr/docs/user\\_manual/managing\\_data\\_source/opening\\_data.html#creating-a-stored-connection](https://docs.qgis.org/3.10/fr/docs/user_manual/managing_data_source/opening_data.html#creating-a-stored-connection)]</sup>, mais seules les connexions pointant vers des bases ayant l'extension PostgreSQL ASGARD activée pourront être utilisées.



#### Remarque

On peut avoir plusieurs connexions pointant vers une même base de données, en particulier si des rôles de connexions différents sont utilisés dans le paramétrage de la connexion.

Une connexion est un couple **rôle de connexion** (avec ses droits) / **base cible**.

Avec la troisième colonne du tableau, il est possible de donner un **alias** à une connexion. Celui-ci apparaîtra en lieu et place du nom de la connexion si le niveau « connexion » est activé.

## Exemple

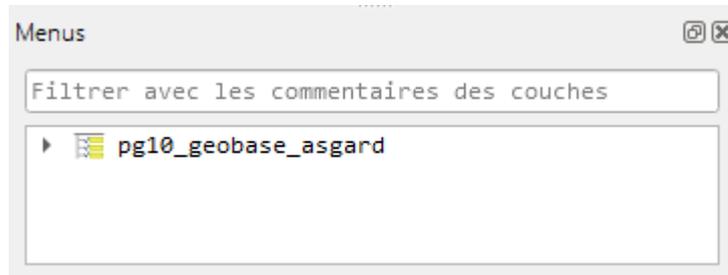
Définition d'un alias pour la connexion *pg10\_geobase\_asgard* :

connection	Actif/inactif	Alias
2 pg10_geobase_asgard	<input checked="" type="checkbox"/>	ASGARD 10

Ce qui donne, avec un menu sous forme de panneau :

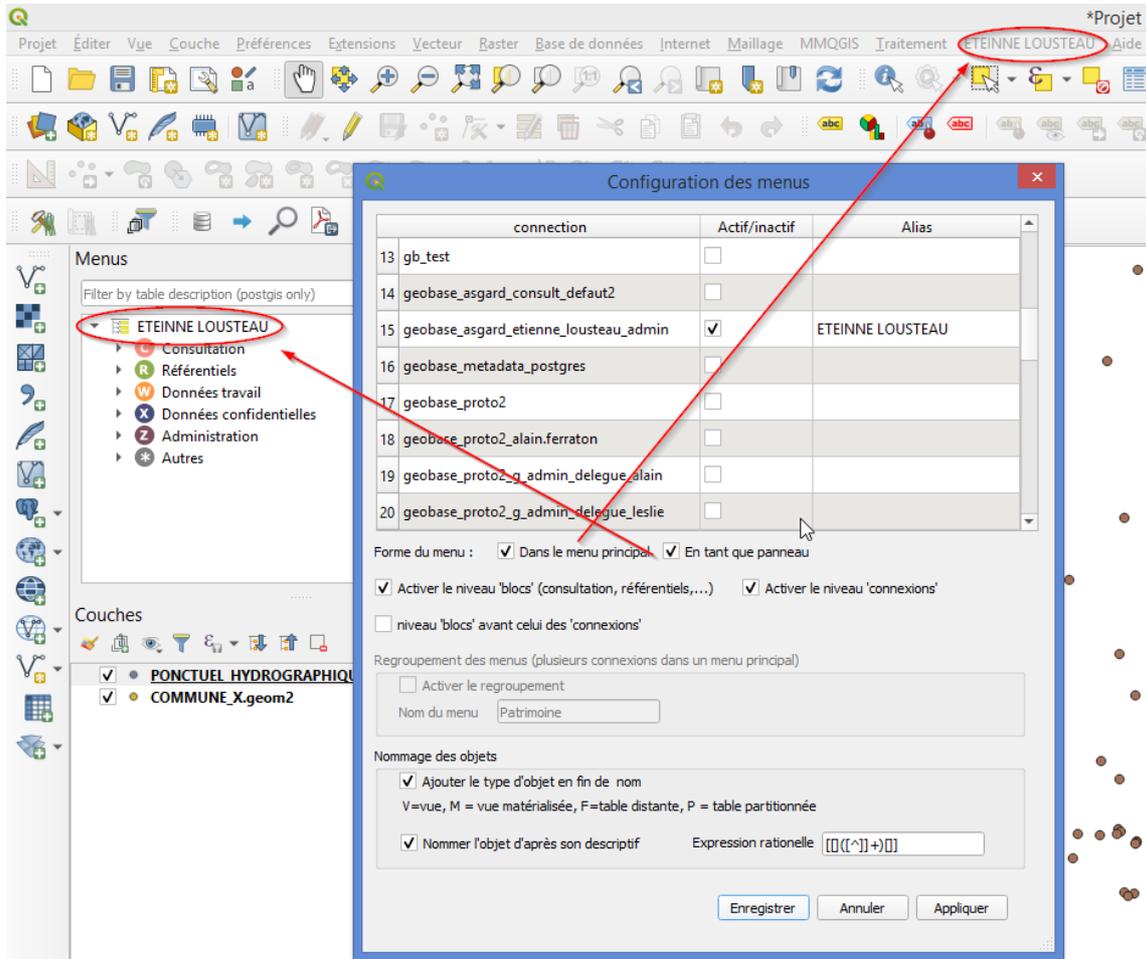


À défaut d'alias, l'utilisateur aurait vu s'afficher le nom de la connexion :



### 1.3.4. Forme de menu

Le menu peut être généré sous la forme classique de un (ou plusieurs) **menus** dans la barre de menus de QGIS, ou sous la forme d'un **panneau**, positionné par défaut en bas à gauche de la fenêtre cartographique.



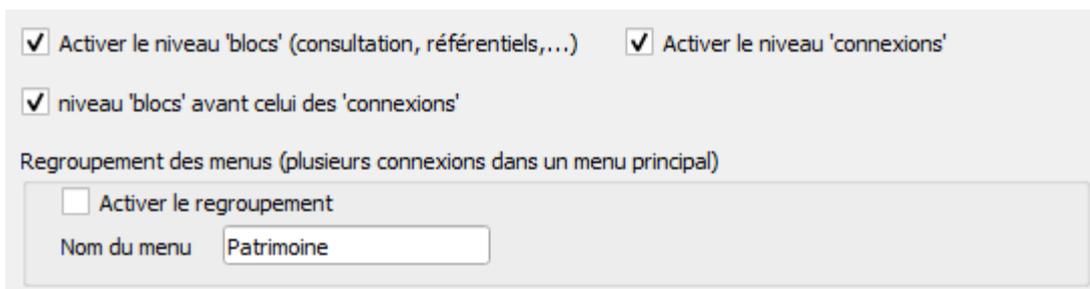
**Conseil**

Bien que ce soit possible, il n'est évidemment pas recommandé d'activer simultanément les deux options *menu* et *panneau*.

La génération sous forme d'un panneau est souvent plus efficace, en particulier pour des menus importants, et elle permet d'exploiter la possibilité de recherche de ressources par leur description (commentaire de l'objet sous PostgreSQL) en exploitant le champ de filtrage :



### 1.3.5. Paramétrage des niveaux blocs et connexions et regroupement des menus



Il est possible d'activer ou non les niveaux *blocs* et *connexions*. Ceci permet d'obtenir différents rendus de menu.

Les possibilités sont un peu différentes si une ou plusieurs connexions sont actives (voir ci-dessous).  
Si les niveaux **blocs** et **connexions** sont simultanément actifs, il est possible de préciser que le niveau **bloc** est avant celui de **connexions**.

## Cas d'une seule connexion active

Le niveau **connexions** doit être actif si le niveau **blocs** n'est pas actif et réciproquement.

### Exemple 1

Niveau **blocs** actif + niveau **connexions** inactif (paramétrage recommandé pour le rendu **panneau**)

Activer le niveau 'blocs' (consultation, référentiels,...)     Activer le niveau 'connexions'

niveau 'blocs' avant celui des 'connexions'

Résultat :



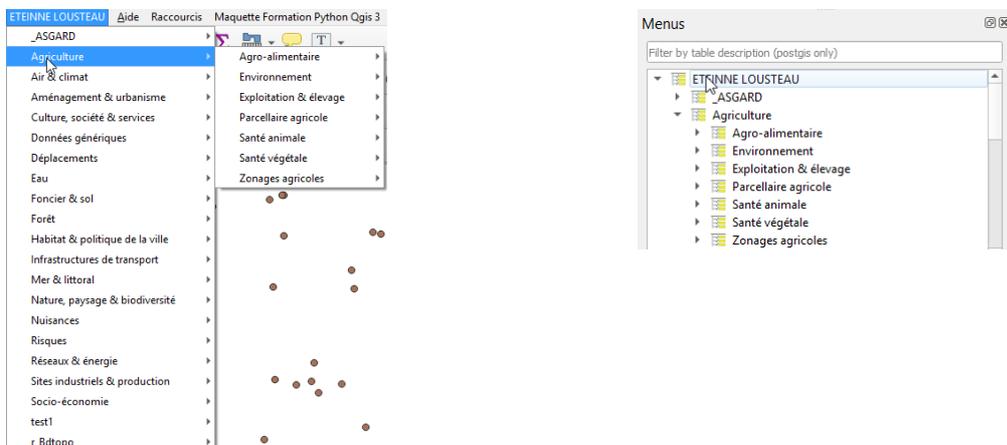
### Exemple 2

Niveau **blocs** inactif + niveau **connexions** actif

Activer le niveau 'blocs' (consultation, référentiels,...)     Activer le niveau 'connexions'

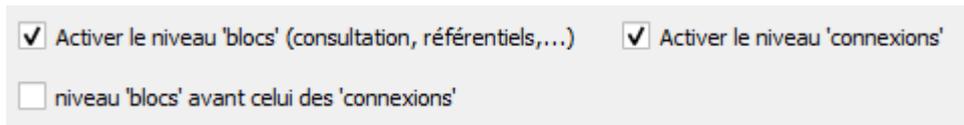
niveau 'blocs' avant celui des 'connexions'

Résultat :



### Exemple 3

Niveau **blocs** actif + niveau **connexions** actif + niveau **connexions** avant le niveau **blocs** (paramétrage recommandé pour le rendu **menu**)

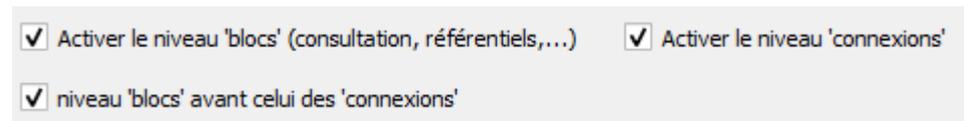


Résultat :

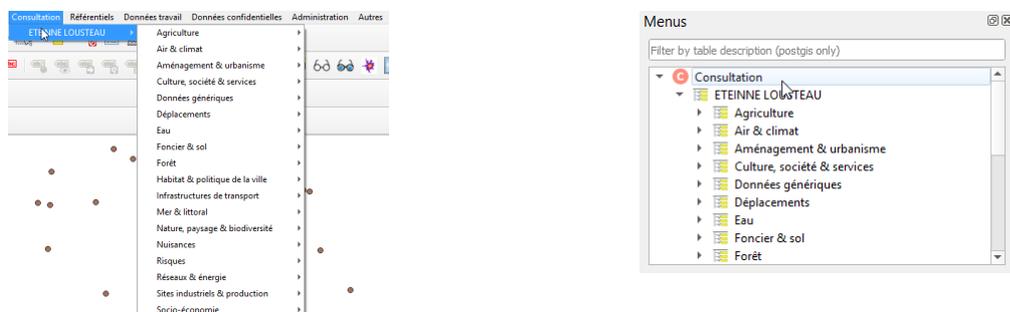


### Exemple 4

Niveau **blocs** actif + niveau **connexions** actif + niveau **blocs** avant le niveau **connexions**



Résultat :



## Cas avec au moins deux connexions actives

Les niveaux **blocs** et **connexions** peuvent être simultanément inactifs.

La zone regroupement des menus est activée et par défaut le nom du menu pour le rendu **menu** est **Patrimoine**.

Il est possible d'activer le **regroupement**, qui permet de spécifier si les menus sont regroupés en un seul.

Nous ne montrons ci-dessous que quelques exemples possibles de paramétrages qui peuvent être pertinents.

### Exemple 5

Niveau **blocs** actif + niveau **connexions** actif + pas de regroupement + niveau **blocs** avant le niveau **connexions**

Activer le niveau 'blocs' (consultation, référentiels,...)     Activer le niveau 'connexions'

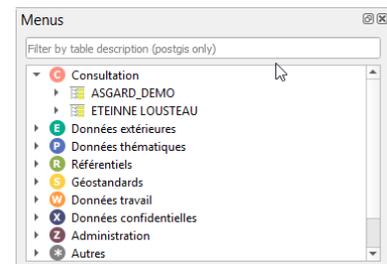
niveau 'blocs' avant celui des 'connexions'

Regroupement des menus (plusieurs connexions dans un menu principal)

Activer le regroupement

Nom du menu

Résultat :



### Exemple 6

Niveau **blocs** actif + niveau **connexions** actif + avec regroupement + niveau **blocs** avant le niveau **connexions**

Activer le niveau 'blocs' (consultation, référentiels,...)     Activer le niveau 'connexions'

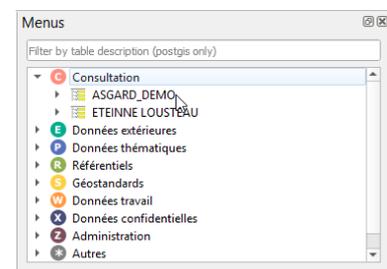
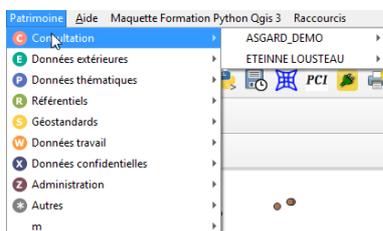
niveau 'blocs' avant celui des 'connexions'

Regroupement des menus (plusieurs connexions dans un menu principal)

Activer le regroupement

Nom du menu

Résultat :



Le regroupement n'est utile que pour le rendu **menu**.

## Exemple 7

Niveau **blocs** actif + niveau **connexions** inactif + avec regroupement + niveau **blocs** avant le niveau **connexions**

Activer le niveau 'blocs' (consultation, référentiels,...)
  Activer le niveau 'connexions'

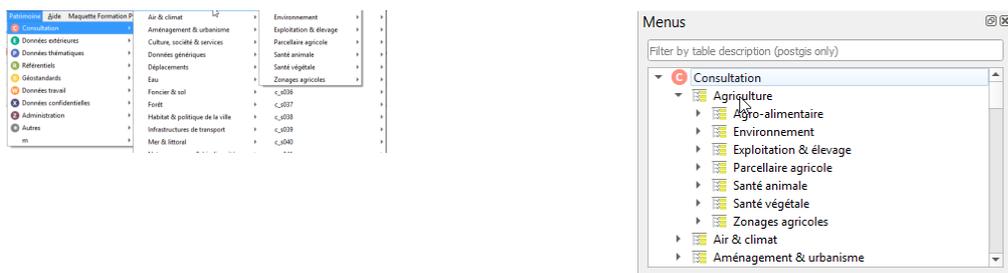
niveau 'blocs' avant celui des 'connexions'

Regroupement des menus (plusieurs connexions dans un menu principal)

Activer le regroupement

Nom du menu

Résultat :



L'inactivation du niveau **connexions** permet d'alléger la hiérarchie des menus. Les blocs des différentes connexions sont fusionnés (par exemple le bloc « Consultation » n'apparaît qu'une fois). Si plusieurs connexions pointent sur la même base de données avec des rôles de connexions différents, il est possible que des ressources apparaissent plusieurs fois au dernier niveau du menu (si elles sont accessibles aux différents rôles de connexions, le cas échéant avec des privilèges différents).

### 1.3.6. Paramétrage du nommage des objets

Nommage des objets

Ajouter le type d'objet en fin de nom  
 V=vue, M = vue matérialisée, F=table distante, P = table partitionnée

Nommer l'objet d'après son descriptif

#### Ajouter le type d'objet en fin de nom

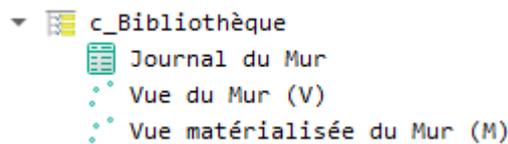
Il est possible d'ajouter le type d'objet en fin de nom avec la codification suivante :

V	vue
M	vue matérialisée
F	table distante
P	table partitionnée

Afin de ne pas surcharger l'affichage, aucun indicatif n'est ajouté pour les simples tables.

## Exemple

Pour un schéma contenant une table, une vue et une vue matérialisée :



## Nommage des objets d'après leur descriptif (commentaire sous PostgreSQL)

Par défaut les noms des couches sont les noms des tables ou vues PostgreSQL (+ nom du champ de géométrie considéré s'il y en a plusieurs dans la table).

Il est possible de remplacer ces noms en récupérant le nom dans la description (commentaire) de la table/vue par une **expression rationnelle** [\[https://fr.wikipedia.org/wiki/Expression\\_r%C3%A9guli%C3%A8re\]](https://fr.wikipedia.org/wiki/Expression_r%C3%A9guli%C3%A8re).

Exemples d'expressions rationnelles :

- Nom en début de descriptif, séparé du reste par un simple point. « Nom court. Texte » →  $\text{^}([\^{\.}]^+)[\.]$
- Nom en fin de descriptif, séparé du reste par un simple point. « Texte. Nom court. » →  $\text{([\^{\.}]^+)[\.]? \$}$
- Nom entre crochets droits. « Texte [Nom court] Texte » →  $\text{[\ ]([\^{\.}]^+)[\ ]}$  (valeur par défaut)

Si l'option est activée mais qu'aucune forme correspondant à l'expression rationnelle n'est identifiée dans le commentaire pour une couche donnée, c'est le nom de la table ou vue source qui est utilisé.

### + Pour en savoir plus sur les expressions rationnelles sous PostgreSQL

On pourra se reporter à la partie dédiée de la documentation [\[https://docs.postgresql.fr/10/functions-matching.html#FUNCTIONS-POSIX-REGEXP\]](https://docs.postgresql.fr/10/functions-matching.html#FUNCTIONS-POSIX-REGEXP).

## 1.3.7. Utilisation des fichiers INI

Le paramétrage d'AsgardMenu est stocké dans les fichiers de configuration de QGIS :

- `QGIS3.ini`, éditable depuis QGIS, pour le paramétrage local ;
- `qgis_global_settings.ini`, en lecture seule depuis QGIS, pour le paramétrage global.

Le groupe `[AsgardMenu]` de ces fichiers contient les paramètres propres à AsgardMenu.

On peut définir un fichier `qgis_global_settings.ini` commun à tous les agents d'un service permettant de paramétrer les connexions à un serveur PostgreSQL partagé et de configurer AsgardMenu pour accéder à ses ressources. Les modifications faites dans la fenêtre de configuration d'AsgardMenu sont enregistrées dans `QGIS3.ini` et prévalent sur les informations éventuellement stockées dans `qgis_global_settings.ini`.

## Exemple

Extrait d'un fichier INI :

```

1
2 [AsgardMenu]
3 connections\geobase_admin\alias=ADMIN
4 connections\geobase_admin\active=true
5 connections\geobase_consult_defaut\active=true
6 connections\geobase_consult_defaut\alias=CONSULT
7 Blocs\c=Consultation
8 Blocs\w=Donn\xe9s travail
9 Blocs\s=G\xe9ostandards
10 Blocs\p=Donn\xe9s th\xe9matiques
11 Blocs\r=R\xe9gionaux
12 Blocs\x=Donn\xe9s confidentielles
13 Blocs\e=Donn\xe9s ext\xe9rieures
14 Blocs\z=Administration
15 main\dock=true
16 main\menubar=true
17 main\showBlocks=true
18 main\combine=false
19 main\combineMenuName=Patrimoine
20 main\showRelationKind=true
21 main\layerNameFromComment=true
22 main\layerRegexp=[[ ]( [^ ]+ ) [[ ]]]
23 main\showConnection=false
24 main\blockFirst=true

```

### Sous-section « connections »

Paramètre	Description
connections\geobase_admin\alias=ADMIN	<b>Valeur : chaîne de caractères.</b> Défini un alias pour une connexion existante.
connections\geobase_admin\active=true	<b>Valeur : true/false.</b> Indique les connexions actives. Hormis pour désactiver dans <code>QGIS3.ini</code> une connexion activée par <code>qgis_global_settings.ini</code> , il n'est pas nécessaire d'ajouter des lignes avec <code>active=false</code> pour signaler les connexions inactives, elles sont considérées comme telles par défaut.

### Sous-section « Blocs »

Paramètre	Description
-----------	-------------

Blocs\c=Consultation Blocs\w=Donn\ex9\x65s travail Blocs\s=G\ex9ostandards Blocs\p=Donn\ex9\x65s th\ex9matiques Blocs\r=R\ex9\x66\ex9rentiels Blocs\x=Donn\ex9\x65s confidentielles Blocs\e=Donn\ex9\x65s ext\ex9rieures Blocs\z=Administration	<b>Valeur : chaîne de caractères.</b> Noms des blocs fonctionnels. Par défaut, les valeurs ci-contre sont pré-configurées, définissant les noms à afficher pour les blocs fonctionnels standards de la nomenclature nationale. Il est possible d'ajouter des lignes pour attribuer des noms à des blocs non standards (à défaut, c'est la lettre du bloc qui apparaîtra dans le menu).
--	---

## Sous-section « main »

Paramètre	Description
main\menubar=true	<b>Valeur : true/false.</b> Affichage dans la barre des menus. Cf.  Forme de menu <sup>[p.11]</sup> .
main\dock=true	<b>Valeur : true/false.</b> Affichage en tant que panneau. Cf.  Forme de menu <sup>[p.11]</sup> .
main\showBlocks=true	<b>Valeur : true/false.</b> Activation du niveau <b>blocs</b> . Cf.  Paramétrage des niveaux blocs et connexions <sup>[p.12]</sup> .
main\showConnection=true	<b>Valeur : true/false.</b> Activation du niveau <b>connexions</b> . Cf.  Paramétrage des niveaux blocs et connexions <sup>[p.12]</sup> .
.main\blockFirst=true	<b>Valeur : true/false.</b> Niveau <b>blocs</b> avant celui des connexions. Cf.  Paramétrage des niveaux blocs et connexions <sup>[p.12]</sup> .
main\combine=true	<b>Valeur : true/false.</b> Activation du regroupement. Cf.  Paramétrage des niveaux blocs et connexions <sup>[p.12]</sup> .
main\combineMenuName=Patrimoine	<b>Valeur : chaîne de caractères.</b> Nom du menu de regroupement. Cf.  Paramétrage des niveaux blocs et connexions <sup>[p.12]</sup> .
main\showRelationKind=true	<b>Valeur : true/false.</b> Ajout du type d'objet en fin de nom. Cf.  Paramétrage du nommage des objets <sup>[p.16]</sup> .
main\layerNameFromComment=true	<b>Valeur : true/false.</b> Activation du nommage des couches d'après leur descriptif. Cf.  Paramétrage du nommage des objets <sup>[p.16]</sup> .

main\layerRegexp=[[([^\]]+)]	<p><b>Valeur : chaîne de caractères.</b></p> <p>Si nommage de la couche d'après le descriptif, expression rationnelle à utiliser. Cf. <a href="#">Paramétrage du nommage des objets</a> <sup>[p.16]</sup>.</p>
------------------------------	--

### Sous-section « exclusions »

Paramètre	Description
exclusions\aexclusionschema=schema1,schema2,...	<b>Valeur : chaînes de caractères, séparées par des ,</b>
exclusions\aexclusionniv1=niv_a,niv_b,...	<b>Valeur : chaînes de caractères, séparées par des ,</b>
exclusions\aexclusionniv2=niv_a, niv_b	<b>Valeur : chaînes de caractères, séparées par des ,</b>
exclusions\aexclusionbloc=w,e,...	<b>Valeur : code(s) de bloc (1 caractère), séparés par des ,</b>

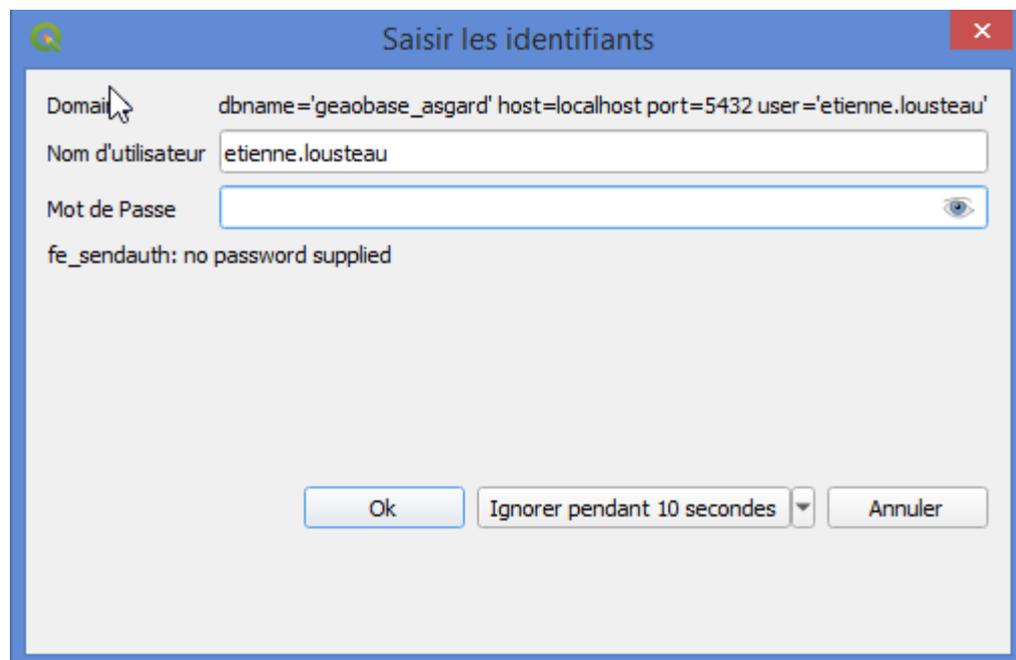
## 1.4. Utilisation courante

### Lancement

Une fois configuré, le plugin AsgardMenu se lance à l'ouverture de QGIS. Il demande alors le mot de passe de l'utilisateur pour la ou les connexions pré-définies comme actives pour son menu (sauf, bien entendu, à ce qu'un mot de passe soit enregistré dans les paramètres de la connexion).

### Exemple

Boîte de dialogue habituelle de saisie du mot de passe. Ici, le nom d'utilisateur a été mémorisé, le mot de passe est demandé.



L'utilisateur n'aura plus à s'authentifier par la suite pour les connexions en question.

## Chargement d'une couche

L'utilisateur peut charger des couches dans QGIS en cliquant simplement sur les tables et vues présentées dans le menu – un clic gauche s'il est dans la barre des menus, un double-clic gauche s'il prend la forme d'un panneau.

Comme dans l'explorateur de QGIS, le nom du champ de géométrie est précisé sous la forme *[nom de la couche].nom\_geometrie* lorsqu'une table compte plus d'un champ de géométrie. La table apparaît alors autant de fois qu'elle a de champs de géométrie.

### Exemple

```

:: Multigéométrie.geom1
:: Multigéométrie.geom2
:: Multigéométrie.geom3
:: Simple géométrie

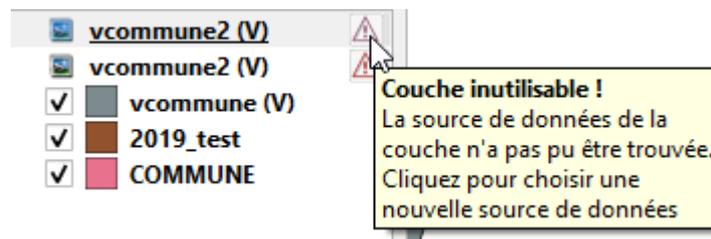
```

### ⚠ Couche non valide

Pour qu'une table, vue ou vue matérialisée puisse être chargée dans QGIS sous la forme d'une couche valide, il faut qu'elle ait une clé primaire (dans n'importe quel champ) ou, à défaut, que son premier champ soit un identifiant unique. Si ce n'est pas le cas la couche se charge avec un triangle d'alerte indiquant que la couche est inutilisable.

### Exemple

Vue dont le premier champ n'est pas un identifiant entier unique :



### + Pour en savoir plus sur les clés primaires et les identifiants uniques

Pour les clés primaires, qui peuvent uniquement être définies pour des tables, on pourra se reporter à la partie dédiée de la documentation de PostgreSQL [<https://docs.postgresql.fr/10/ddl-constraints.html#DDL-CONSTRAINTS-PRIMARY-KEYS>]. Une clé primaire peut être ajoutée a posteriori sur un champ dont les valeurs sont uniques et non nulles avec la syntaxe : `ALTER TABLE %nom_schema.nom_table ADD PRIMARY KEY (%nom_champ)`.

Dans le cas d'une vue, on pourra par exemple utiliser la fonction `row_number() OVER()` [<https://docs.postgresql.fr/10/functions-window.html>] pour générer un identifiant unique numérique.

## Iconographie

Les icônes devant les couches (dernier niveau de arborescence) représente le type de géométrie de la couche selon les mêmes principes que l'explorateur QGIS.



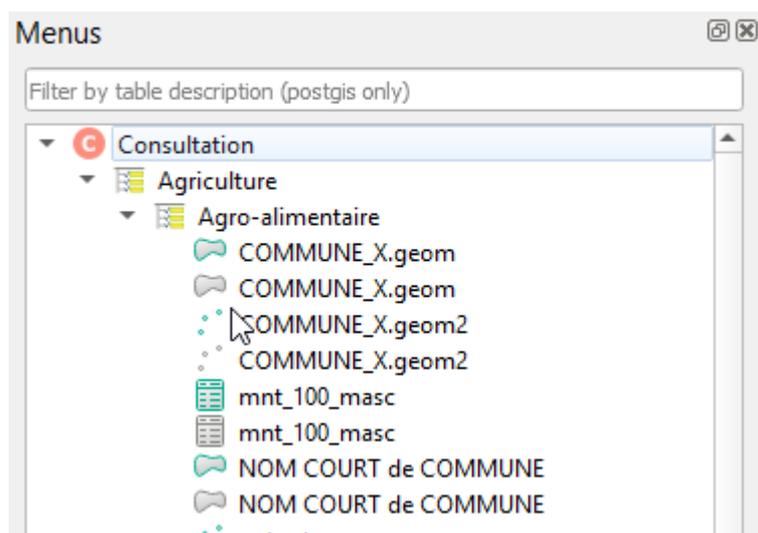
	points ou multi-points
	lignes ou multi-lignes
	polygones ou multi-polygones
	non déterminé

Les rasters ne sont pas pris en charge à ce stade.

La couleur des icônes rend compte des droits dont dispose l'utilisateur sur la donnée ou, plus précisément, de son profil de droits au sens d'ASGARD (la personnalisation des privilèges n'est pas prise en compte) :

lecteur						gris
éditeur						jaune
producteur						vert

### Exemple de menu



### Rafraîchissement du menu

Le menu est figé pour la durée de la session (jusqu'à la fermeture de QGIS) : si des objets sont créés, modifiés ou supprimés, l'utilisateur ne le verra pas.

Il reste possible de rafraîchir manuellement le menu avec l'outil  *AsgardMenu actualisation* de la barre d'outils d'AsgardMenu.

